

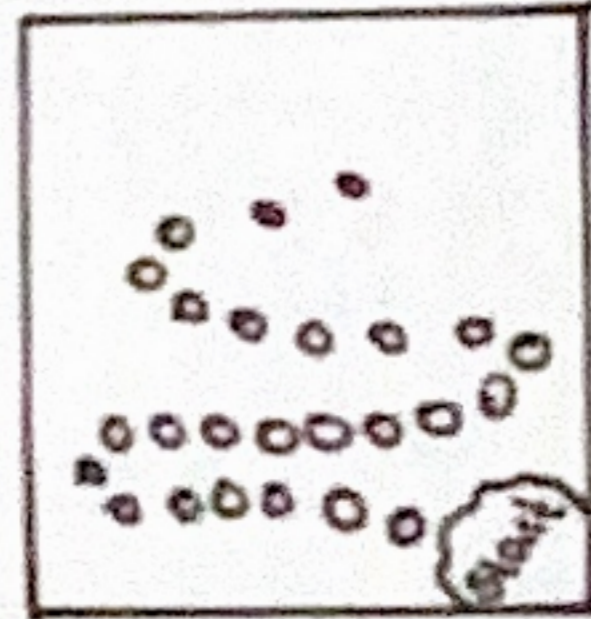
Rette die Schildkröten

Spielvorbereitung:

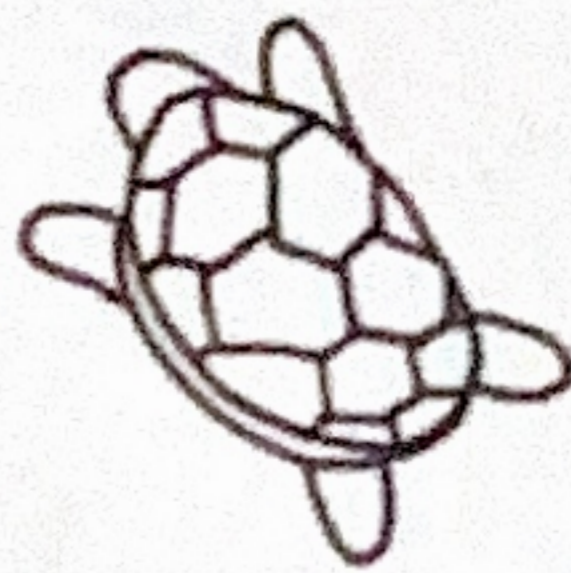
Wähle eine der vier Schildkröten und platziere sie auf dem Startbereich. Mische die 12 Aktionsplättchen gut durch und platziere 10 davon auf den roten Felder des Spielfeldes. Nun kann das Spiel beginnen.

Inhalt:

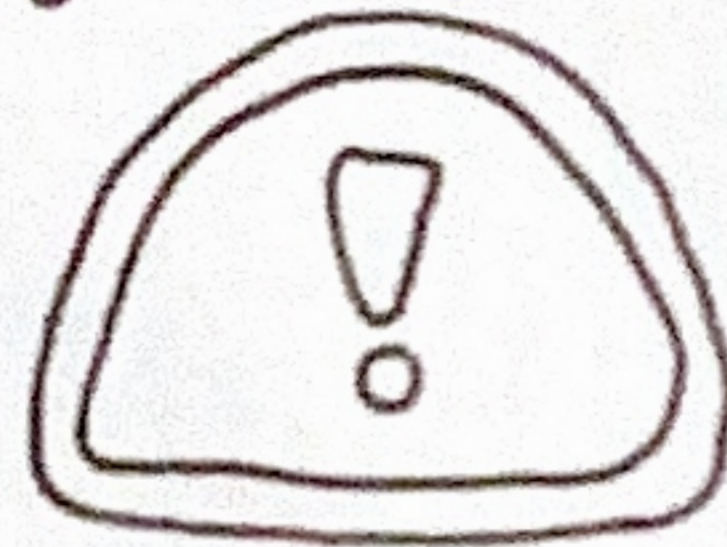
1x Spielfeld



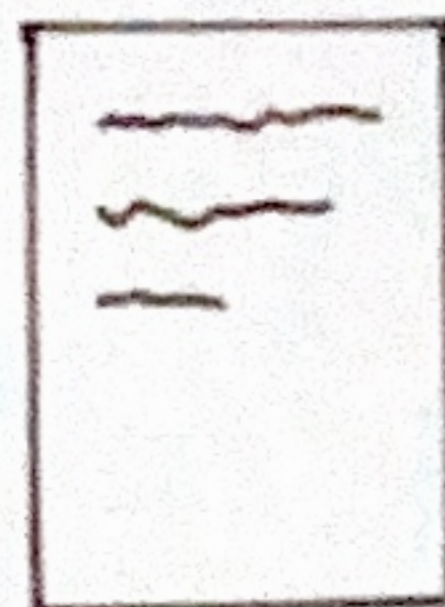
4x Schildkröten



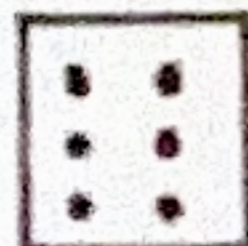
12x Aktionsplättchen



1x Anleitung



1x Würfel



Spielstart:

Ein/e Spieler/in startet und würfelt. Laufe so viele Schritte, wie die Augenzahl des Würfels anzeigt. Solltest du auf einem Aktionsfeld landen, dann decke dieses auf und führe die Aktion aus. Die Spieler würfelt im Urzeigersinn jeweils ein mal. Wichtig: Die Aktionsfelder verlieren ihre Wirksamkeit nicht!

Retter = zwei Felder nach vorne

Müll = drei Felder zurück

Scherben = zwei Felder zurück

Möwe = fünf Felder zurück

Flüger = zurück zum letzten Versteck

Spielende:

Das Spiel endet, sobald der/die erste/r Spieler/in das Ziel erreicht und somit die Schildköte sicher ins Meer gebracht und vor Gefahren gerettet hat.

