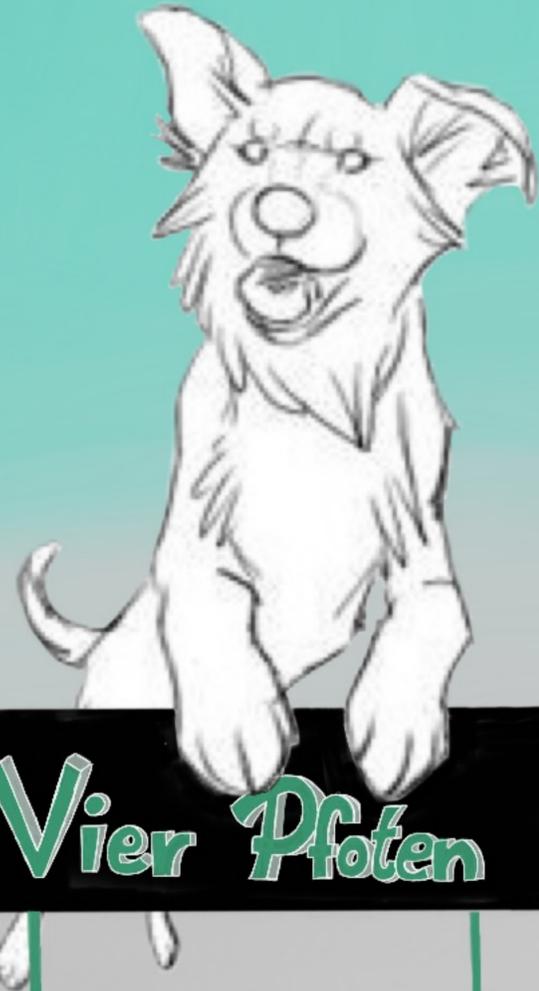


# Vier Pfoten

- finde ein Zuhause -



Vier Pfoten

finde ein Zuhause

Das Spiel Vier Pfoten finden ein Zuhause ist für 2-6 Spieler und für Personen ab 3 Jahren. Es geht um die Schwierigkeiten und Gefahren auf die Straßentiere in ihrem Alltäglichen Leben treffen können. Man versucht zu einem neuen Zuhause zu finden ohne in Schwierigen zu geraten.

## **Vier Pfoten - finden ein Zuhause** **Spielanleitung**



### **Laufen**

-bringt dich einen Stein nach vorne (auf dem Spielfeld)



### **Rennen**

-bringt dich zwei Steine nach vorne



### **Entdeckt**

-bringt dich in das Haus des bösen Manns (außer du hast die Versteckenkarte)  
-bis du eine Karte hast die dich befreit sitzt du dort fest (freundlicher Nachbar)  
-solange du dort fest sitzt hast du keine Möglichkeit dich weiter zu bewegen



### **Straßenkampf**

-du gerätst in einen Kampf mit einem anderen Hund  
- es bringt dich 2 Steine zurück



### **Beißen**

-rettet dich bei einem Straßenkampf



### **Verstecken**

-du kannst dich vor der Karte entdeckt schützen



### **freundlicher Nachbar**

-rettet dich aus dem Haus des bösen Manns (von der ursprünglichen Position ein Stein zurück)  
-wenn gegen Straßenkampf ausgespielt nur einen Stein zurück

Das Spiel wird begonnen in dem alle Spielerplättchen (die Spielfiguren der Teilnehmer) vor der Startlinie des Spielbretts aufgestellt werden.

Jeder Spieler beginnt mit 4 gezogenen Karten.

Ein Spieler kann sich entscheiden ob er eine Karte ausspielen möchte oder eine Karte vom Stapel (der Stapel befindet sich auf dem vorgesehenen Teil des Spielbretts) ziehen möchte.

Man muss immer mindestens eine Karte auf der Hand haben.

Ziel ist es als erstes am neuen Zuhause (Haus am Ende des Spielbretts) anzukommen.

Dies tut man indem man sein Zug zur Hinderung des Gegners nutzt oder selber voran geht.